賽馬會官立中學

2025-2026 年度「全方位學習津貼」報告

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.1	**本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度**													
1.	香港學界體育聯會學生運動員註冊 讓學生參加學界運動活動，一展所長，提升學生自信心。	9/2025-3/2026	S1-6	147	2,646.00	18.00	E1	體育	學生積極參與學界比賽，擴闊視野。			✔		
2.	空手道訓練班(上學期) 讓學生在課堂外擴展學習經驗，鞏固體育技能，發展對運動的興趣，培養學生刻苦耐勞的品格。	9-12/2025	S1-6	12	7,323.00	610.25	E5	體育	學生參與訓練，自信心、團隊合作精神均有所增長。	✔		✔		

[1*] 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
3.	男子足球訓練班(上學期) 培養學生足球技能，提升體能，激發對足球運動的興趣，建立團隊意識及增强自信心。	9/2025-1/2026	S1-6	16	8,934.00	558.38	E5	體育	學生參加訓練並參與校外賽事，態度正面。	✔		✔		
4.	男子籃球訓練班(上學期) 透過籃球技術、戰術等系統性訓練，培養團隊精神，增強學生的自信心。	9/2025-1/2026	S1-6	10	15,230.00	1,523.00	E5	體育	學生對戰術等系統性訓練的關注增加，積極參與校外賽事。	✔		✔		
5.	乒乓球訓練班(上學期) 讓學生有更多機會在體育課以外繼續學習及參與乒乓球活動，發展他們的興趣，並透過參與體育活動，培養正面價值觀和積極的態度。	9/2025-1/2026	S1-6	2	8,891.00	4,445.50	E5	體育	學生參與訓練，自信心、團隊合作和體育精神均有所增長。	✔		✔		
6.	管樂團訓練班(上學期) 培養學生對音樂的興趣，鞏固音樂技能，讓學生學以致用，學習互相合作和欣賞，透過訓練及演出，將管樂團培養成爲具代表性的學校團體。	9/2025-1/2026	S1-6	5	5,400.00	1,080.00	E5	藝術(音樂)	學生積極參與訓練及校內外比賽和表演，自信心及合作能力提升。	✔		✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
7.	樂器訓練班(上學期) 訓練班共開設多個樂器學習小組，包含各種樂器，如長笛、單簧管、敲擊樂等，全方位發掘學生音樂潛能，培養對音樂的興趣，陶冶學生性情及培養自信心。	10/2025-1/2026	S1-6	18	18,547.00	1,030.39	E5	藝術(音樂)	學生投入訓練，提升音樂造詣。	✔		✔		
8.	排球興趣班(上學期) 提升學生運動技能多樣性，鍛煉體能，建立自信心及培養體育精神。	9-12/2025	S1-6	14	7,660.00	547.14	E1	體育	學生參與訓練，運動技能提升。			✔		
9.	劍擊訓練班(上學期) 教授學生劍擊技巧及規則，培養學生多方面的運動技能，增強自信心。	9-12/2025	S1-6	19	3,600.00	189.47	E1	體育	學生表現踴躍，學習技巧，擴闊視野。			✔		
10.	Upcycled Fashion Design Program 讓學生運用環保物料設計及製作時裝，培養創意及環保意識，提升協作及動手能力。	12/9/2025	S4	80	6,000.00	75.00	E1	跨學科 (STEM)	學生積極參與，成功完成作品，態度正面。	✔		✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動									基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
			級別	參與人數										
11.	參觀香港知專設計學院 讓學生實地了解設計學院的設施及課程，認識設計行業的發展，為升學及生涯規劃作準備。	20/9/2025	S4	59	550.00	9.32	E2	生涯規劃	學生對設計行業及升學途徑有更清晰認識。					✔
12.	「和諧校園網絡」計劃培訓工作坊 透過工作坊加深學生對和諧校園及反欺凌的認識，學習互相尊重，共建關愛校園。	30/9/2025	S3-4	10	900.00	90.00	E2	價值觀教育	學生態度正面。		✔			
13.	少年警訊周年會操及比賽 透過系統性的中式步操團隊訓練，與其他學校團體同場競技升旗表現，培養學生團隊合作精神，提升學生自律性及增強國民認同感。	10-11/2025	S1-6	27	7,316.00	270.96	E2	德育、公民及國民教育	學生態度積極正面，並在比賽中取得良好成績。		✔			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動									基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
			級別	參與人數										
14.	女子籃球訓練班(上學期) 透過針對女學生的籃球技術、戰術等系統性訓練，鍛煉學生體能，提升技能，培養團隊精神，建立自信心。	10/2025-1/2026	S1-6	12	12,839.00	1,069.92	E5	體育	學生積極參與訓練，在校外比賽表現優異，自信心、團隊合作和體育精神均有所提升。	✔		✔		
15.	嘻哈舞興趣班(上學期) 透過系統訓練及舞蹈編排，發展學生興趣，陶冶性情，建立自信心及培養欣賞藝術的習慣。	10/2025-1/2026	S1-6	9	5,612.00	623.56	E5	體育	學生參與訓練並於校園活動中表演，令自信心提升。			✔		
16.	一對一敲擊樂班 爲有特殊教育需要的學生提供一對一敲擊樂訓練，發展音樂潛能，培養節奏感、專注力及自信心。	10/2025-5/2026	S1-5	5	44,250.00	8,850.00	E5	藝術(音樂)	學生投入訓練，自信心提升。	✔		✔		
17.	話劇興趣班 透過戲劇訓練及劇本研習，提升學生的表達能力、創意及合作精神，發掘演藝潛能。	10/2025-6/2026	S1-5	8	17,500.00	2,187.50	E5	藝術(其他)	學生積極參與，表達能力有所提升。	✔		✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
18.	地理科實地考察(荃灣可觀自然教育中心) 學生通過於實地觀察、應用及實踐課堂中所學到的地理概念，亦能學會運用不同的實地考察工具及技能。	9/10/2025	S6	18	1,830.00	101.67	E2	地理	學生學會使用多種地理儀器進行地質考察。	✔				
19.	青少年領袖訓練入樽計劃-籃球訓練 通過恆常的籃球訓練，提升學生協調性和團隊合作精神，培養學生專注力及自信心。	11/2025-5/2026	S3	9	5,556.00	617.33	E5	領袖訓練	學生投入訓練，參與校外比賽。		✔	✔		
20.	中六級生涯規劃個人輔導 透過個人輔導，讓導師能與學生建立關係，作出有效的評估，可根據學生個人情況，訂立個人化的生涯計劃及目標。	11/2025	S6	32	28,800.00	900.00	E1	生涯規劃	學生對個人目標及升學規劃有更清晰認識。		✔			✔
21.	課外活動學會幹事訓練課程 透過訓練課程提升學生幹事的領導、組織及溝通能力，協助他們籌辦課外活動，發揮領袖潛能。	7/11/2025	S1-6	30	3,398.00	113.27	E1	領袖訓練	學生出席培訓，表現優異。		✔			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動									基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
			級別	參與人數										
22.	其他學習經歷日-歷奇成長訓練營 透過歷奇訓練營活動，增強學生抗逆能力及溝通能力，建立自信心及團隊精神。	12/11/2025	S1-2,S6	244	81,396.00	333.59	E1 & E2	價值觀教育	學生投入活動，態度正面。		✔	✔		
23.	其他學習經歷日-新興運動體驗 讓學生試玩不同的新興運動如匹克球、穿雲箭、躲避盤、布袋球，激發他們對運動的興趣，促進學生身心健康。	12/11/2025	S3	95	24,800.00	261.05	E1	體育	學生投入活動，態度正面。		✔	✔		
24.	其他學習經歷日-中五級生涯規劃日營 讓學生了解適合自己的工作及發展方向，並讓他們擴闊視野，將不同的發展機遇納入個人生涯規劃的考慮範圍，探索多元出路。	12/11/2025	S5	77	21,470.00	278.83	E1	生涯規劃	學生投入活動，初步明確未來目標。		✔			✔
25.	午間精神健康推廣活動及手工攤位 透過午間攤位活動推廣精神健康，讓學生學習減壓方法，建立正向思維。	14/11 及 21/11/ 2025	S1-6	477	13,000.00	27.25	E1	價值觀教育	學生積極參與，氣氛融洽。		✔			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
26.	觀賞第十五屆全國運動會籃球比賽 讓學生觀賞高水平體育賽事，感受全運會的體育精神，提升對運動的興趣及國民身份認同。	20/11/2025	S5	48	400.00	8.33	E2	體育	學生投入觀賞，態度正面。			✔		
27.	STEAM 中華彩燈比賽 讓學生參加中華彩燈比賽，認識中華傳統燈藝文化，發揮創意。	29/11/2025	S3	4	18.80	4.70	E2	跨學科 (STEM)	學生積極參與。	✔				
28.	開放日小食攤位 設立爆谷及雞蛋仔攤位，由學生工作人員協助營運，增加開放日活動氛圍，促進學生社交互動，提升精神健康。	12/12/2025	S1-6	477	7,200.00	15.09	E1	價值觀教育	學生積極互動，攤位氣氛熱熾。		✔			
29.	BEAM Day-手作工作坊 工作坊包括減壓球製作、舒壓星空瓶、馬賽克時鐘、掐絲琺瑯、永生花木板畫、乾花柏燈、手繪玻璃藝術及壓花字母燈等主題，讓學生自行發揮創意，培養藝術創作及動手能力，推廣精神健康。	15/12/2025	S1-6	248	16,480.00	66.45	E1	藝術(其他)	學生能成功完成作品，態度正面。		✔	✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動									基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
			級別	參與人數										
30.	BEAM Day-頌缽及靜觀工作坊 透過頌缽聲音療癒及靜觀練習，讓學生學習放鬆身心，培養覺察力，推廣精神健康。	15/12/2025	S1-6	66	6,560.00	99.39	E5	價值觀教育	學生投入練習，態度正面。		✔			
31.	BEAM Day-滾軸溜冰體驗 讓學生體驗滾軸溜冰運動，發展運動技能多樣性，激發運動興趣，推動身心健康。	15/12/2025	S1-6	45	8,800.00	195.56	E1 & E2	體育	學生踴躍嘗試，態度正面。		✔	✔		
32.	BEAM Day-保齡球活動 教導學生保齡球運動知識和技巧，讓學生自己嘗試，發展學生運動多樣性，激發興趣，推廣精神健康。	15/12/2025	S1-6	45	2,250.00	50.00	E2	體育	學生態度積極正面。		✔	✔		
33.	BEAM Day-匹克球體驗 介紹匹克球的基本知識和技巧，鼓勵學生親身體驗新興運動，激發興趣，推廣身心健康。	15/12/2025	S1-6	45	800.00	17.78	E2	體育	學生態度正面。		✔	✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動									基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
			級別	參與人數										
34.	香港藝術節青少年之友計劃(年費) 讓學生有機會欣賞藝術節節目或綵排，並透過各式各樣的工作坊、講座、後台參觀等活動，提高其藝術欣賞能力。	1-12/2026	S3-4	171	13,680.00	80.00	E6	藝術(其他)	學生藝術欣賞能力有所提升。	✔		✔		
35.	樂器訓練班(下學期) 訓練班共開設多個樂器學習小組，包含各種樂器，如長笛、單簧管、敲擊樂等，全方位發掘學生音樂潛能，培養對音樂的興趣，陶冶學生性情及培養自信心。	1-6/2026	S1-5	20	7,740.00	387.00	E5	藝術(音樂)	學生投入訓練，提升音樂造詣。	✔		✔		
36.	管樂團訓練班(下學期) 培養對音樂的興趣，鞏固音樂技能，讓學生學以致用，學習互相合作和欣賞，透過訓練及演出，將管樂團培養成爲具代表性的學校團體。	1-5/2026	S1-5	10	25,800.00	2,580.00	E5	藝術(音樂)	學生積極參與訓練及校內外比賽和表演，自信心及合作能力提升。	✔		✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動									基要學習經歷 （請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
			級別	參與人數										
37.	女子籃球訓練班(下學期) 透過針對女學生的籃球技術、戰術等系統性訓練，鍛煉學生體能，提升技能，培養團隊精神，建立自信心。	1-7/2026	S1-5	22	22,577.00	1,026.23	E5	體育	學生積極參與訓練，在校外比賽表現優異，自信心、團隊合作和體育精神提升。	✔		✔		
38.	男子籃球訓練班(下學期) 透過籃球技術、戰術等系統性訓練，培養團隊精神，增強學生的自信心。	1-7/2026	S1-5	19	15,960.00	840.00	E5	體育	學生對戰術等系統性訓練的關注增加，積極參與校外賽事。	✔		✔		
39.	空手道訓練班(下學期) 讓學生在課堂外擴展學習經驗，鞏固體育技能，發展對運動的興趣，培養學生刻苦耐勞的品格。	1-5/2026	S1-5	12	6,098.00	508.17	E5	體育	學生參與訓練，自信心、團隊合作精神均有所增長。	✔		✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
40.	乒乓球訓練班(下學期) 讓學生有更多機會在體育課以外繼續學習及參與乒乓球活動，發展他們的興趣，並透過參與體育活動，培養正面價值觀和積極的態度。	1-5/2026	S1-5	8	3,718.00	464.75	E5	體育	學生參與訓練，自信心、團隊合作和體育精神均有所增長。	✔		✔		
41.	劍擊訓練班(下學期) 教授學生劍擊技巧及規則，培養學生多方面的運動技能，增强自信心。	1-5/2026	S1-5	19	2,650.00	139.47	E1	體育	學生踴躍參與，能學習技巧，擴闊視野。			✔		
42.	長跑訓練班(下學期) 發展學生對長跑的興趣，透過技巧性學習，培養恆常的訓練習慣和毅力，發掘學生潛能。	1-5/2026	S1-5	14	2,754.00	196.71	E5	體育	學生參與訓練，自信心、耐心均有所增長。			✔		
43.	無人機群飛編程課程 培養學生對無人機技術的基礎認識，將編程應用至飛行原理中，提升對 STEM 的學習興趣，培養他們的邏輯思維、解決問題能力和團隊合作精神。	1-3/2026	S1-3	16	30,625.00	1,914.06	E1 & E7	跨學科 (STEM)	學生掌握基礎編程及飛行技能。	✔				

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
44.	參觀「臻至完美：運動與科學的交匯」展覽 讓學生透過參觀展覽，擴闊科學視野，提升對科學及科技的興趣。	21/1/2026	S5	48	800.00	16.67	E2	跨學科 (STEM)	學生投入參觀，擴闊視野。	✔				
45.	參觀教育及職業博覽 2026 博覽會爲學生提供一站式升學、進修及就業資訊，有助學生訂立升學就業計劃。	22/1/2026	S5	77	1,200.00	15.58	E2	生涯規劃	學生態度正面。					✔
46.	戶外學習日-郊野公園燒烤活動 透過戶外群體活動，提升學生的自我管理能力及團隊合作能力。	23/1/2026	S1-6	477	26,372.00	55.29	E2	德育、公民及國民教育	學生積極投入活動，彼此關係更加和諧。		✔			
47.	「吾講吾識」基本法競技工作坊 透過到愛國教育支援中心參與競技工作坊，加深學生對《憲法》及《基本法》的認識，提升國民身份認同。	24/1/2026	S2-3	6	620.00	103.33	E2	憲法與基本法	學生積極參與，表現優異。		✔			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
48.	男子足球訓練班(下學期) 培養學生足球技能，提升體能，激發對足球運動的興趣，建立團隊意識及增强自信心。	2-4/2026	S1-5	23	7,128.00	309.91	E5	體育	學生參加訓練並參與校外賽事，態度正面。	✔		✔		
49.	長者義工服務訓練及長者中心探訪 學生透過義工服務訓練及探訪活動，爲長者提供關懷與陪伴，有助他們培養愛心及增加對長者群體的關注。	2-4/2026	S4	57	17,442.00	306.00	E1	義工服務	學生投入服務。		✔		✔	
50.	嘻哈舞興趣班(下學期) 透過系統訓練及舞蹈編排，發展學生興趣，陶冶性情，建立自信心及培養欣賞藝術習慣。	2-6/2026	S1-6	9	12,830.00	1,425.56	E5	體育	學生參與訓練并於校園活動表演，自信心提升。			✔		
51.	大哥姐計劃-健破球活動 讓初中及高中學生一起參與健球運動，培養學生手眼協調能力以及團隊精神，學會朋輩互助精神。	5/2/2026	S1-4	18	3,800.00	211.11	E1	體育	學生積極參與，學會團隊合作。		✔	✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
52.	基督少年軍步操比賽 透過平時訓練，培養學生的紀律、服從性、團隊精神和專注力，同時也促進隊員間的合作和溝通。	8/2/2026	S1-5	30	1,986.00	66.20	E2	德育、公民及國民教育	學生比賽表現優異，態度正面。		✔	✔	✔	
53.	香港青年獎勵計劃銅章(野外鍛鍊科) 透過野外鍛鍊科訓練及露營考核，培養學生的毅力、野外技能及團隊合作精神，完成銅章級課程。	3-5/2026	S3	8	11,150.00	1,393.75	E1	領袖訓練	學生完成訓練，表現良好。		✔	✔		
54.	賽官鬆一鬆藝術工作坊 透過藝術創作讓學生放鬆身心，舒緩壓力，培養興趣及自信心。	3-5/2026	S1-3	9	14,000.00	1,555.56	E5	藝術(其他)	學生完成作品，態度積極正面。		✔	✔		
55.	中一青苗營 透過團隊活動，幫助學生適應中學生活，建立積極正面的價值觀和態度。	2-4/3/2026	S1	80	58,130.00	726.63	E1 & E2	價值觀教育	學生投入活動，建立友誼，態度正面。		✔	✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
56.	「惜體」攤位遊戲活動 透過攤位遊戲推廣珍惜身體、愛護自己的訊息，培養學生正面價值觀。	5/3/2026	S1-6	477	2,000.00	4.19	E1	價值觀教育	學生積極參與，態度正面。		✔			
57.	學界越野跑比賽 讓學生一展所長，發展學生潛能，拓展跑步興趣，增强學生自信心。	5/3/2026	S1-5	43	1,673.00	38.91	E2	體育	學生投入比賽，擴闊視野。			✔		
58.	關愛共融商務禮儀工作坊 透過商務禮儀工作坊，讓學生學習待人接物及社交禮儀，培養關愛共融的價值觀，提升個人修養。	6/3/2026	S5	25	31,779.00	1,271.16	E1	價值觀教育	學生積極參與，儀態有所提升。		✔			✔
59.	健康飲食-營養早餐推廣活動 透過營養早餐推廣活動，讓學生認識健康飲食的重要性，培養良好生活習慣。	13/3/2026	S1-6	477	9,580.00	20.08	E1	價值觀教育	學生積極參與，態度正面。		✔			
60.	學界足球比賽 讓學生參加學界足球比賽，一展所長，提升技術及團隊合作精神。	13/3/2026	S3-4	15	620.00	41.33	E2	體育	學生投入比賽，發揮團隊精神。			✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
61.	聯校音樂大賽 2026 透過音樂比賽，學生能一展所長，提升學生自信心。	3/2026	S1-5	29	6,093.00	210.10	E1 & E2	藝術(音樂)	學生通過展示所學，自信心有所增長。			✔		
62.	學界劍擊比賽(個人及團體) 劍擊訓練班的學生可以通過比賽展示訓練成果，提升自信心。	3/2026	S1-5	9	1,600.00	177.78	E1	體育	學生投入比賽，發揮所長。			✔		
63.	Mini Farm STEAM Challenge 2026 讓學生參加 STEAM 挑戰賽，綜合運用科學、科技及數學知識，培養解難能力及創新思維。	3/2026	S1	10	3,000.00	300.00	E1	跨學科 (STEM)	學生積極備賽，態度正面。	✔				
64.	「學生守護大使計劃」聯校日營 讓學生參與聯校日營，學習關心身邊同學及識別情緒需要的技巧，推廣校園精神健康。	21/3/2026	S3-4	25	1,116.00	44.64	E2	價值觀教育	學生投入活動，態度正面。		✔			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
65.	參觀昂船洲駐港部隊展覽中心 讓學生認識駐港部隊的工作及國防安全的重要性，加强國家安全意識。	26/3/2026	S5	77	1,800.00	23.38	E2	國家安全	學生投入參觀，態度正面。		✔			
66.	基督少年軍春季訓練營 爲學生提供系統性的紀律及團隊訓練，加强學生紀律性及領袖能力。	10-12/4/2026	S1-6	27	2,050.00	75.93	E2	領袖訓練	學生投入訓練，培養團隊精神。		✔	✔		
67.	心繫家國活動-存古續今歷史專題講座 透過「心繫家國」系列活動，加深學生對國家歷史文化及發展的認識，提升國民身份認同。	14/4/2026	S3	18	1,500.00	83.33	E2	德育、公民及國民教育	學生投入活動，態度正面。		✔			
68.	愛國教育支援中心研學活動 讓學生透過參觀及研學活動，加深對國家歷史、文化及國情的認識，培養家國情懷。	16/4/2026	S5	77	3,116.00	40.47	E1 & E2	德育、公民及國民教育	學生積極參與，擴闊視野。		✔			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
69.	參觀中大經濟專題展覽 讓學生實地了解大學的設施及其提供的課程，爲未來升學做準備。	22/4/2026	S4-5	25	750.00	30.00	E2	跨學科(其他)	學生投入參觀，擴闊視野。	✔				
70.	參觀香港恆生大學 讓學生實地了解大學的設施及其提供的課程，爲未來升學做準備。	7/5/2026	S5	77	1,400.00	18.18	E2	生涯規劃	學生對升學規劃更加清晰。					✔
71.	參觀香港金融管理局資訊中心 讓學生認識香港的金融體系及貨幣歷史，連繫課堂所學，擴闊視野。	14/5/2026	S5	16	800.00	50.00	E2	跨學科(其他)	學生投入參觀。	✔				
72.	充氣天象廳科學教育活動 透過充氣天象廳進行互動天文科學學習，提升學生對宇宙科學的興趣及探究精神。	14/5/2026	S1-3	247	7,800.00	31.58	E1	跨學科(STEM)	學生投入活動，擴闊視野。	✔				
73.	參觀甘棠第(孫中山紀念館) 學生透過實地參觀學習歷史文化，加深對孫中山先生及近代中國歷史的認識。	18/5/2026	S5	40	850.00	21.25	E2	歷史	學生對所學歷史文化印象深刻。	✔				

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
74.	校際室內賽艇盃 讓學生參加校際室內賽艇比賽，鍛煉體能，培養毅力及體育精神。	6/2026	S1-2	4	320.00	80.00	E1	體育	學生投入比賽。			✔		
75.	升旗及步操訓練班 透過訓練，讓學生了解升旗禮程序及注意事項，建立正確的價值觀及對國家的自豪感，並提升國民身份認同。	6-7/2026	S1-4	12	4,365.00	363.75	E1	德育、公民及國民教育	學生態度積極正面，訓練認真。		✔	✔	✔	
76.	參觀昂船洲軍營開放日 讓學生參觀軍營開放日，認識駐港部隊的裝備及訓練，加强國防及國家安全意識。	21/6/2026	S1-5	48	1,500.00	31.25	E2	國家安全	學生投入參觀，態度正面。		✔			
77.	「金齡圖書館」到校生涯探索服務 活動透過一群來自不同行業背景的年長人士以自身的經歷撰寫成書，爲學生提供生涯探索體驗，以金齡人士寶貴的生涯經歷鼓勵學生積極實現目標與夢想。	2/7/2026	S4	79	9,954.00	126.00	E1	價值觀教育	學生態度正面。		✔			✔

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
78.	酒精墨水藝術工作坊 讓學生於考試後透過酒精墨水創作放鬆身心，培養藝術興趣及創意。	3/7/2026	IP	35	800.00	22.86	E1	藝術(視藝)	學生完成作品，態度正面。			✔		
79.	學生獎勵計劃-「班際盃」迪士尼青少年教育學習計劃 讓學生參加迪士尼青年教育學習計劃，透過體驗式學習認識不同行業的運作及所需技能，擴闊視野。	6-7/7/2026	S1-5	55	23,870.00	434.00	E1	跨學科(其他)	學生積極參與，能了解不同行業的實況。	✔				✔
80.	學生獎勵計劃-「班際盃」海洋公園學習之旅 獎勵在本學年表現優秀的班級，鼓勵學生積極進步。	6&9/7/2026	S1-5	87	11,310.00	130.00	E1	價值觀教育	學生態度正面、積極。		✔			
81.	領袖訓練營 訓練營進行各樣團隊活動，鼓勵學生挑戰自己，發掘學生領袖潛能，提升學生責任感，培養團隊精神，建立積極正向的人生態度。	7/7/2026	S3	71	11,174.00	157.38	E1	領袖訓練	學生積極參與訓練，自信心和團隊合作能力均有所提升。		✔	✔		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
82.	馬賽克杯墊及小巴牌創作工作坊 透過手作工作坊讓學生認識香港文化及手工藝術，發揮創意，推廣精神健康。	7-8/7/2026	IP	40	10,400.00	260.00	E1	藝術(視藝)	學生成功完成作品，態度正面。			✔		
第 1.1 項總計				**5,711**	**834,236.80**									
1.2	**境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野**													
1.	心繫家國-聯校四川重慶歷史文化探索之旅 2026 讓學生透過境外交流，親身認識國家的歷史文化及最新發展，擴闊視野，提升國民身份認同。	29/6-3/7/2026	S3-4	10	34,560.00	3,456.00	E3	德育、公民及國民教育	學生投入活動，加深對國家歷史文化的認識。	✔	✔			
第 1.2 項總計：				**10**	**34,560.00**									

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 ($)	人均實際開支($)	開支用途*	範疇[1*]	評估結果	基要學習經歷（請於適用方格加上✔號，可選擇多於一項）				
			級別	參與人數						智能發展（配合課程）	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項總計：				**5,721**	**868,796.80**									

第 2 項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源		
編號	項目	用途	實際開支（$）
1.	數碼鋼琴 1 部	樂團及音樂科表演樂器	30,420.00
2.	鍵盤擴音器 1 部	樂團表演器材	8,500.00
3.	長號 1 支	樂器訓練班及樂團樂器	22,950.00
4.	長笛 3 支	樂器訓練班及樂團樂器	9,600.00
5.	單簧管 3 支	樂器訓練班及樂團樂器	10,200.00

6.	樂團制服-黑色男裝全套西裝 10 套	樂團表演制服	5,800.00
7.	中一迎新活動物資(糖果)	中一迎新活動獎品	100.00
8.	包裝袋、餅乾、文件夾、文具	價值教育組午間活動物資及獎品	1,029.90
9.	原子筆	課外活動組社際活動獎品	34.00
10.	氣球、空白紙風車、打氣棒、數位簽、磁力卡	英文周活動物資	504.00
11.	貼紙、許願木牌、印章、記事本、文件夾、印章收集護照、文具	開放日攤位遊戲物資及比賽獎品	7,051.00
12.	魔方、智能計時器、定制獎杯、魔方筆筒、手作實驗玩具	65 周年校慶活動-扭計骰比賽物資	5,271.00
13.	國家安全主題大型戶外棋盤(7 米×7 米)	國家安全教育活動物資	754.20
		第 2 項總開支	**102,214.10**
		第 1 及第 2 項總開支	**971,010.90**

*輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）
E2	交通費
E3	境外交流／比賽團費（學生）
E4	境外交流／比賽團費（隨團教師）
E5	專家／導師／教練費用
E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
E9	其他（請說明）

第 3 項：受惠學生人數

全校學生人數：	477
受惠學生人數：	477
受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）： 何慧珠、副校長